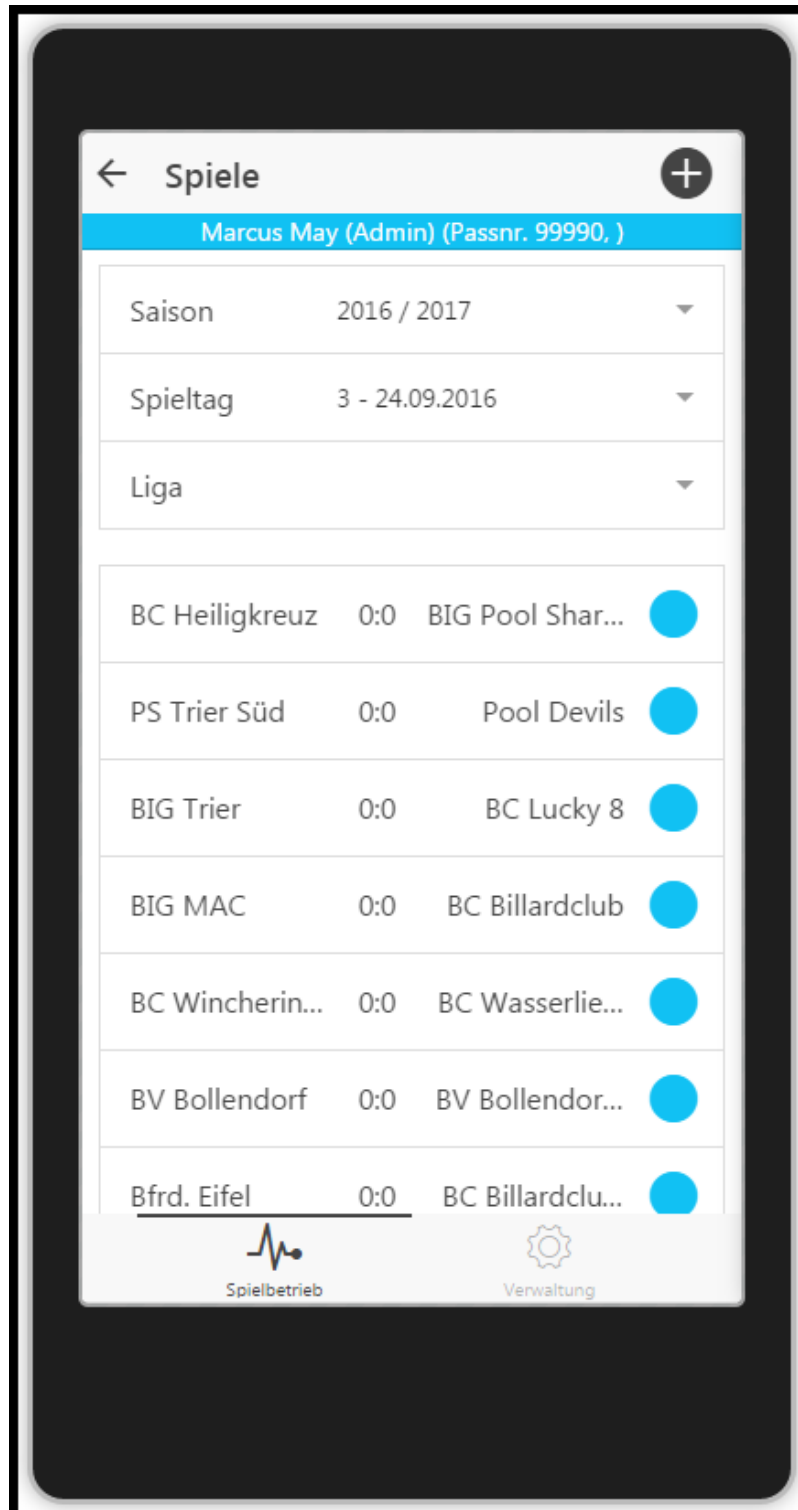


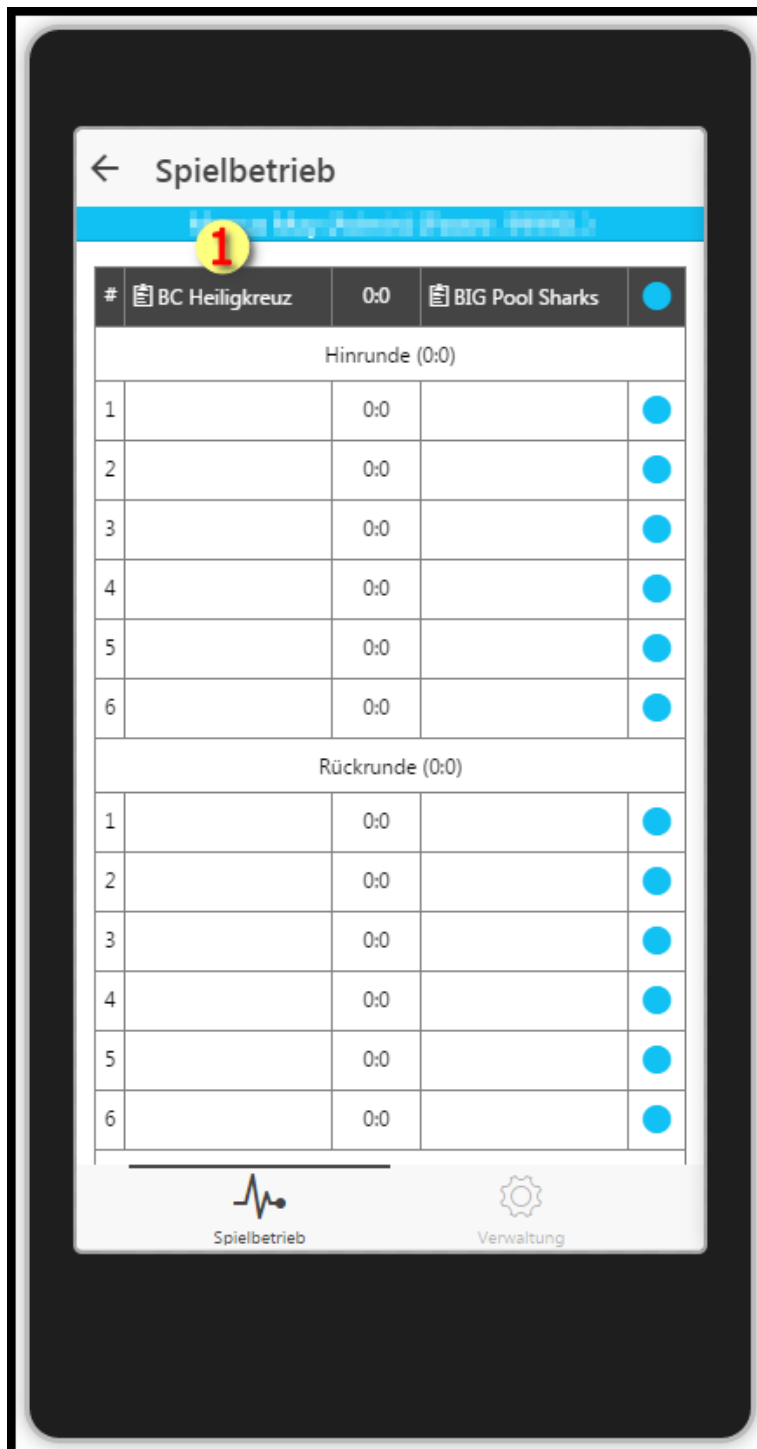
Nach dem Login könnt ihr in den **Spielbetrieb** wechseln und euer Turnier aussuchen. Turniere, die nicht offen sind oder an denen eure Mannschaft nicht beteiligt seid könnt ihr natürlich nicht ändern :-). Daten von Turnieren anderer Mannschaften werden erst einsehbar, wenn das Turnier vom Sportwart abgeschlossen wurde.

Offene Turniere erkennt ihr an dem blauen Punkt. Die Turniere werden durch den Sportwart am Spieltag eröffnet.



Aufstellung:

Um in die Aufstellung zu gelangen, tippt einfach oben auf euren Mannschaftsnamen (1).



In der nächsten Ansicht könnt ihr die Aufstellung auswählen. Standardmäßig werden alle Spieler eures Vereines in den Dropdowns angezeigt. Hat euer Verein mehrere Mannschaften und spielen bei diesem Turnier nur Mitglieder der ausgewählten Mannschaft mit, so sollte man den Haken bei „Alle Vereinsspieler anzeigen“ raus machen, da die Liste sonst zu lang wird.

Nach dem eintragen aller Spieler könnt ihr die Aufstellung abspeichern (rechts oben). Während des Speichervorgangs wird die Aufstellung validiert. Bei einer Fehlerhaften Aufstellung erscheint eine entsprechende Fehlermeldung (z.Zt. noch auf Englisch, wird aber noch geändert).

Eure Aufstellung ist erst für die gegnerische Mannschaft ersichtlich, wenn beide Mannschaften das Turnier auf „spielbereit“ setzen.



← BC Heiligkreuz  

Marcus May (Admin) (Passnr. 99990,)

Alle Vereinsspieler anzeigen

Einzel Hinrunde	Einzel Rückrunde 1
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Doppel Hinrunde	Doppel Rückrunde
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Ersatzspieler 1	Ersatzspieler 2
<input type="text"/>	<input type="text"/>

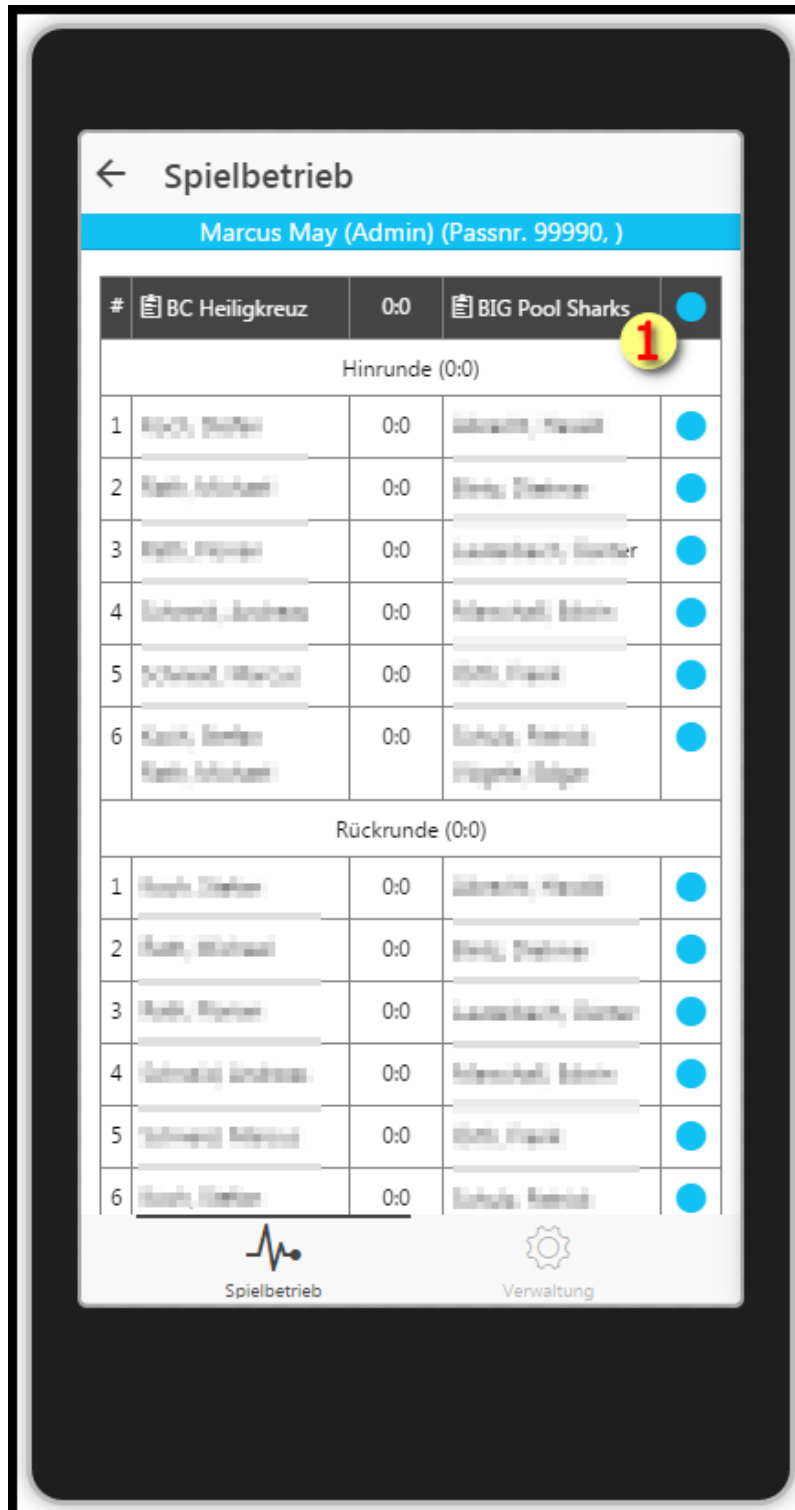
Vorgezogen

 Spielbetrieb  Verwaltung

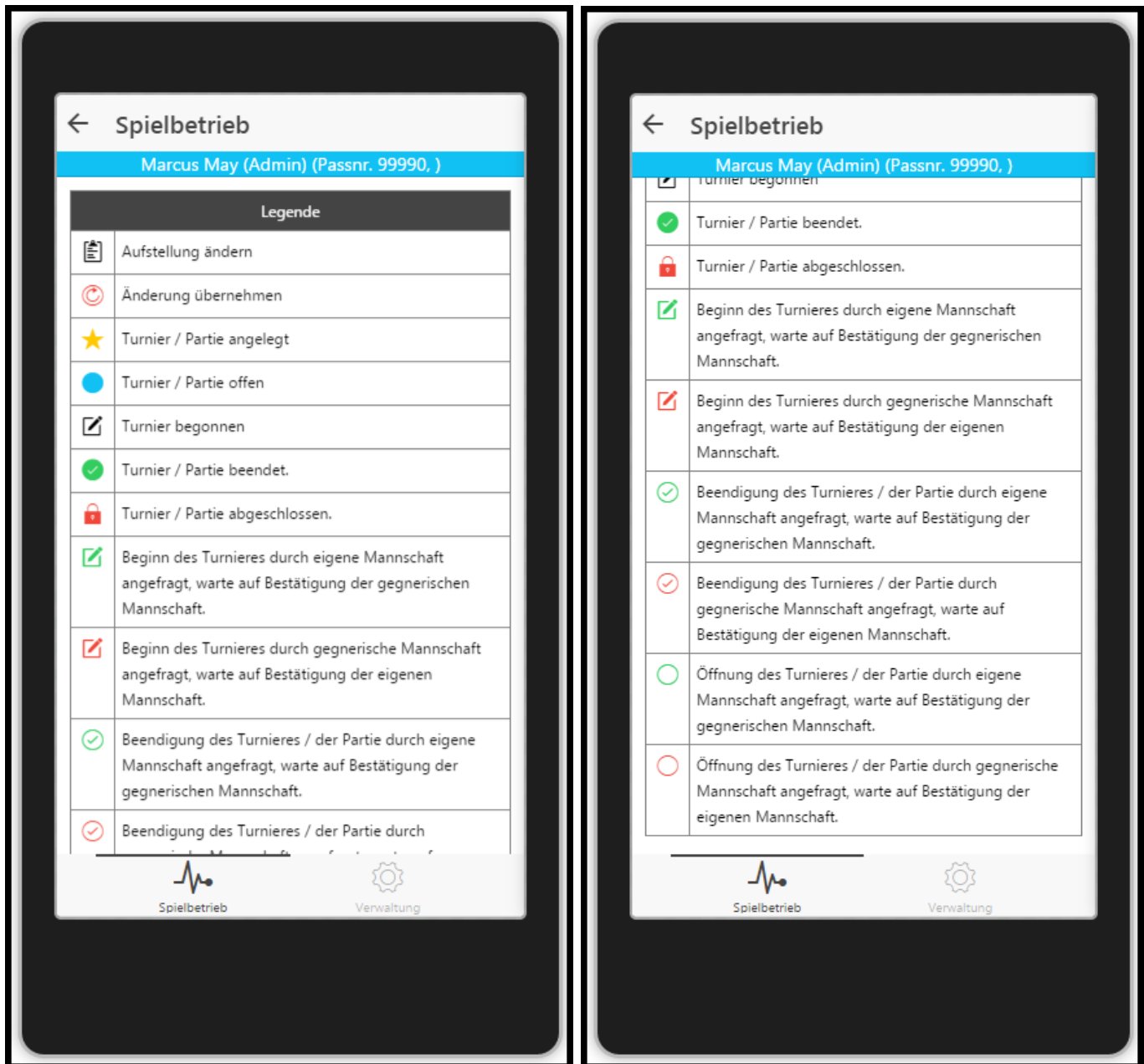
Turnierbetrieb:

Nachdem ihr eure Aufstellung gemacht habt, kann das Turnier in Betrieb gehen. Bevor das Turnier in Betrieb gehen kann, werden noch beide Aufstellungen gegeneinander abgeglichen, um sicher zu stellen, dass vorgezogene und nicht gespielte Partien auf der richtigen Position sind.

Um das Turnier in Betrieb zu nehmen, müsst ihr auf den blauen Punkt neben den Mannschaftsnamen tippen (1).



Alle Änderungen, die ihr am Turnier oder an einzelnen Partien vornehmt müssen von beiden Mannschaften „abgesnet“ werden. Wenn ihr auf der Ansicht „Spielbetrieb“ nach unten scrollt, dann wird eine Legende der einzelnen Symbole angezeigt:



Die roten und grünen Symbole im unteren Teil der Legende (**unterhalb „Turnier / Partie abgeschlossen“**) geben die Zwischenzustände bei Änderungen an.

Grün bedeutet, eure Mannschaft hat eine Änderung gemacht und wartet auf die Bestätigung der gegnerischen Mannschaft.

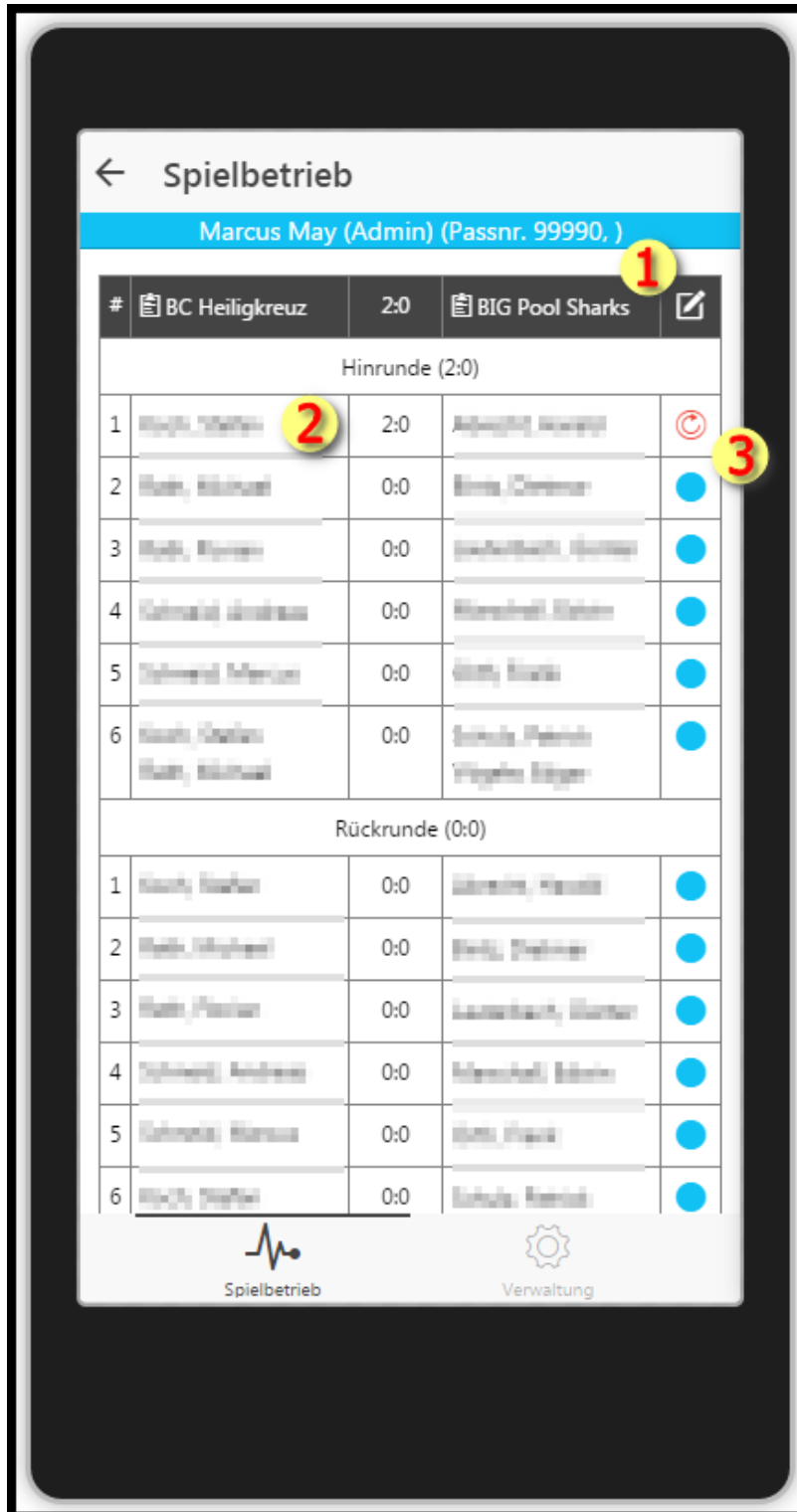
Rot bedeutet, die gegnerische Mannschaft hat eine Änderung gemacht und wartet auf eure Bestätigung.

Eine Änderung eurerseits kann durch nochmaliges tippen auf das Statussymbol zurück genommen werden.

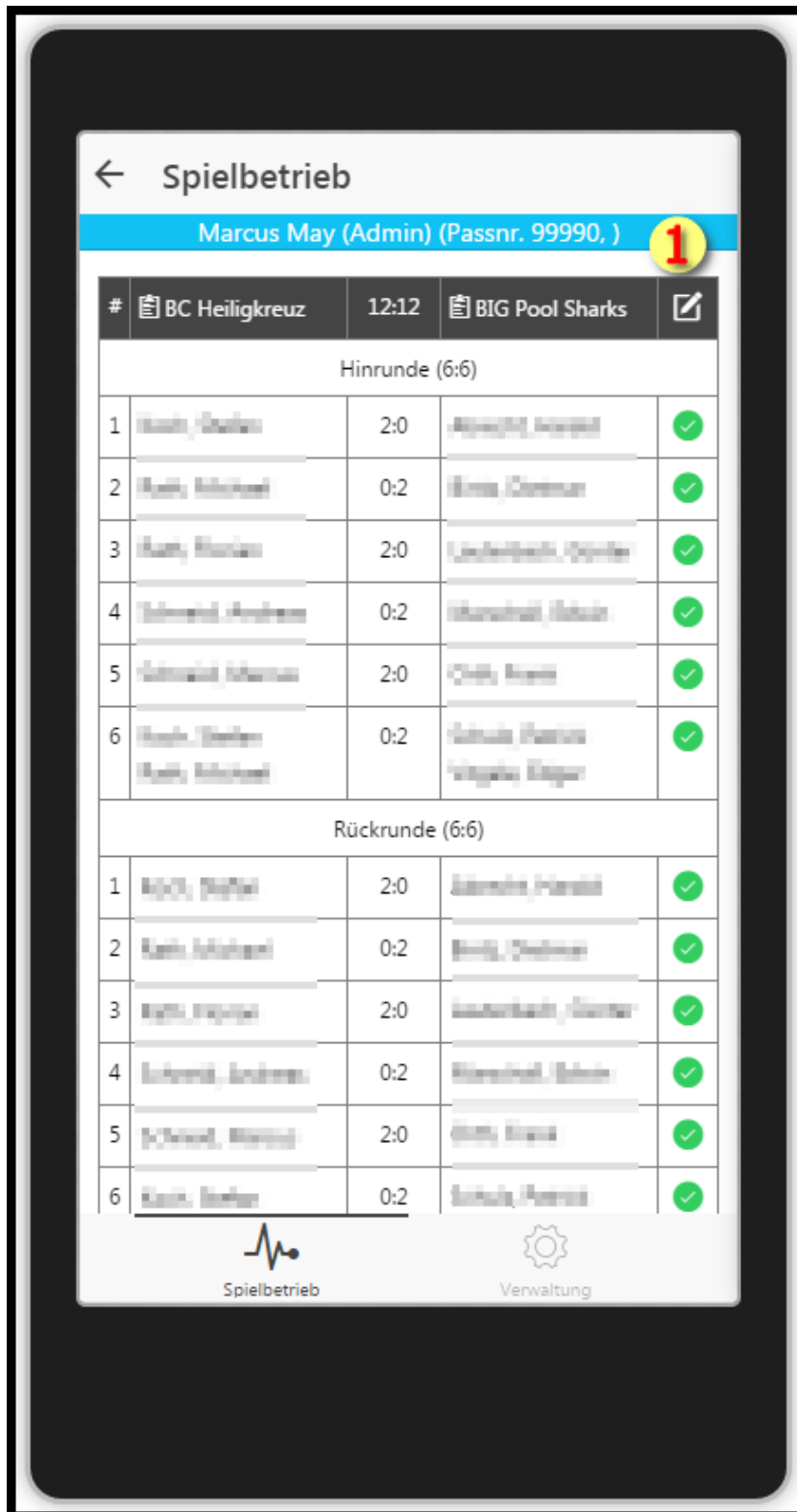
Änderungen der gegnerischen Mannschaft sollten nach 2-3 Sekunden automatisch aktualisiert und angezeigt werden. Falls dies mal nicht klappen sollte und die Meldung „Concurrency violation“ bei einer Änderung kommen, so könnt ihr die Ansicht mit einem Pull-To-Refresh aktualisieren und es nochmal versuchen.

Nachdem das Turnier von beiden Mannschaften in Betrieb genommen wurde, ändert sich der blaue Punkt rechts oben in ein Symbol mit Block und Stift (1). Änderungen an der Aufstellung können ab jetzt nur noch in der Rückrunde vorgenommen werden.

Durch tippen auf einen Spielernamen kann das Ergebnis einer Partie geändert werden. Durch diese Änderung ändert sich das Statussymbol der Partie auf „Änderung übernehmen“ (3). Durch tippen auf dieses Symbol wird die Partie eurerseits bestätigt und wartet nun auf die Bestätigung der gegnerischen Mannschaft.



Wurde eine Partie von beiden Mannschaften bestätigt, so erscheint dahinter das Symbol für „Partie beendet“. Sind alle Partien ordnungsgemäß beendet, so kann auch das Turnier durch Tippen auf das Statussymbol beendet werden.



So lange das Turnier nicht vom Sportwart abgeschlossen ist, können beide Mannschaften noch Änderungen (natürlich mit gegenseitiger Bestätigung) vornehmen, d.h. auch ein beendetes Turnier kann wieder in Betrieb genommen werden, um Ergebnisse zu korrigieren. Befindet sich ein Turnier in Betrieb, so kann es auch durch längeres Drücken auf das Statussymbol (Tap-and-Hold) wieder auf den Zustand „Eröffnet“ gesetzt werden (z.B. weil vergessen wurde, einen Ersatzspieler in die Aufstellung einzutragen).