Nach dem Login könnt ihr in den **Spielbetrieb** wechseln und euer Turnier aussuchen. Turniere, die nicht offen sind oder an denen eure Mannschaft nicht beteiligt seid könnt ihr natürlich nicht ändern :-). Daten von Turnieren anderer Mannschaften werden erst einsehbar, wenn das Turnier vom Sportwart abgeschlossen wurde.

Offene Turniere erkennt ihr an dem blauen Punkt. Die Turniere werden durch den Sportwart am Spieltag eröffnet.

← Spiele			Ð	
Marcus May	(Admi	n) (Passnr. 99990, )		
Saison	2016/	2017	-	
Spieltag	3 - 24.0	09.2016	*	
Liga			-	
BC Heiligkreuz	0:0	BIG Pool Shar		
PS Trier Süd	0:0	Pool Devils		
BIG Trier	0:0	BC Lucky 8		
BIG MAC	0:0	BC Billardclub		
BC Wincherin	0:0	BC Wasserlie		
BV Bollendorf	0:0	BV Bollendor		
Bfrd. Eifel	0:0	BC Billardclu	•	
-/ V- Spielbetrieb		Verwaltung		
ar province set if the lot				

## Aufstellung:

Um in die Aufstellung zu gelangen, tippt einfach oben auf euren Mannschaftsnamen (1).

←	Spielbetrieb	
	1 May Administ Pressy (1996). )	
#	自 BC Heiligkreuz 0:0 自 BIG Pool Sharks 🔵	
	Hinrunde (0:0)	
1	0:0	
2	0:0	
3	0:0	
4	0:0	
5	0:0	
6	0:0	
	Rückrunde (0:0)	
1	0:0	
2	0:0	
3	0:0	
4	0:0	
5	0:0	
6	0:0	
	- <b>/</b>	
	Spielbetrieb Verwaltung	

In der nächsten Ansicht könnt ihr die Aufstellung auswählen. Standardmäßig werden alle Spieler eures Vereines in den Dropdowns angezeigt. Hat euer Verein mehrere Mannschaften und spielen bei diesem Turnier nur Mitglieder der ausgewählten Mannschaft mit, so sollte man den Haken bei "Alle Vereinsspieler anzeigen" raus machen, da die Liste sonst zu lang wird.

Nach dem eintragen aller Spieler könnt ihr die Aufstellung abspeichern (rechts oben). Während des Speichervorgangs wird die Aufstellung validiert. Bei einer Fehlerhaften Aufstellung erscheint eine entsprechende Fehlermeldung (z.Zt. noch auf Englisch, wird aber noch geändert).

Eure Aufstellung ist erst für die gegnerische Mannschaft ersichtlich, wenn beide Mannschaften das Turnier auf "spielbereit" setzen.

← BC Heiligkreuz	0
Marcus May (Admin) (Passnr. 99990, )	
Alle Vereinsspieler anzeigen	
Einzel Hinrunde Einzel Rückrunde 1	
	-
<b></b>	-
	-
	-
<b></b>	-
Doppel Hinrunde Doppel Rückrunde	
	-
<b></b>	-
Ersatzspieler 1 Ersatzspieler 2	
	-
Vorgezogen	
- <b>/</b> ~ 🔅	
Spielbetrieb Verwaltung	

## Turnierbetrieb:

Nachdem ihr eure Aufstellung gemacht habt, kann das Turnier in Betrieb gehen. Bevor das Turnier in Betrieb gehen kann, werden noch beide Aufstellungen gegeneinander abgeglichen, um sicher zu stellen, dass vorgezogene und nicht gespielte Partien auf der richtigen Position sind.

Um das Turnier in Betrieb zu nehmen, müsst ihr auf den blauen Punkt neben den Mannschaftsnamen tippen (1).

•	← Spielbetrieb								
	Marcus May (Admin) (Passnr. 99990, )								
	#	🖹 BC Heiligkreuz	0:0	E BIG Pool Sharks					
		+	Hinrunde	(0:0)					
	1	Roch, Staffer	0:0	Moute, Navit					
	2	Rath, Michael	0:0	Einis, Dainer					
	3	Refs. Provide	0:0	lambad; lister 😑					
	4	Merril, Anima	0:0	himohal; binin					
	5	Schned, Warcas	0:0	0m/heik					
	6	Carls, Dorber	0:0	linus, faeca					
		fam, storer							
	_	к		(0:0)					
	1	Norgin District	0:0						
	2	Auth, Wolman	0:0	Boli, Delmar					
	3	Rob, Roron	0:0	Lanatari, linter 😑					
	4	faturals) insteam	0:0	himotal; binin					
	5	Street News	0:0	010, fack					
	6	Note: Defer	0:0	landa Renia 🛛 🔵					
		_∕∿•		τ <u>ό</u> τ					
		Spielbetrieb		Verwaltung					

Alle Änderungen, die ihr am Turnier oder an einzelnen Partien vornehmt müssen von beiden Mannschaften "abgesgnet" werden. Wenn ihr auf der Ansicht "Spielbetrieb" nach unten scrollt, dann wird eine Legende der einzelnen Symbole angezeigt:

		ſ		
÷	Spielbetrieb		÷	Spielbetrieb
	Marcus May (Admin) (Passnr. 99990, )			Marcus May (Admin) (Passnr. 99990, )
	Legende		0	Turnier / Partie beendet.
Ē	Aufstellung ändern		P	Turnier / Partie abgeschlossen.
C	Änderung übernehmen			Beginn des Turnieres durch eigene Mannschaft
*	Turnier / Partie angelegt			angefragt, warte auf Bestätigung der gegnerischen Mannschaft.
	Turnier / Partie offen			Beginn des Turnieres durch gegnerische Mannschaft
Ľ	Turnier begonnen			angefragt, warte auf Bestätigung der eigenen
0	Turnier / Partie beendet.		0	Beendigung des Turnieres / der Partie durch eigene
	Turnier / Partie abgeschlossen.			Mannschaft angefragt, warte auf Bestätigung der
	Beginn des Turnieres durch eigene Mannschaft angefragt, warte auf Bestätigung der gegnerischen Mannschaft.		Ø	gegnerischen Mannschaft. Beendigung des Turnieres / der Partie durch gegnerische Mannschaft angefragt, warte auf
	Beginn des Turnieres durch gegnerische Mannschaft angefragt, warte auf Bestätigung der eigenen Mannschaft.		0	Öffnung des Turnieres / der Partie durch eigene Mannschaft angefragt, warte auf Bestätigung der
$\odot$	Beendigung des Turnieres / der Partie durch eigene Mannschaft angefragt, warte auf Bestätigung der gegnerischen Mannschaft.		0	Öffnung des Turnieres / der Partie durch gegnerische Mannschaft angefragt, warte auf Bestätigung der
$\oslash$	Beendigung des Turnieres / der Partie durch			eigenen Mannschaft.
	Spielbetrieb			Spielbetrieb Verwaltung

Die roten und grünen Symbole im unteren Teil der Legende (**unterhalb "Turnier / Partie abgeschlossen**") geben die Zwischenzustände bei Änderungen an.

Grün bedeutet, eure Mannschaft hat eine Änderung gemacht und wartet auf die Bestätigung der gegnerischen Mannschaft.

Rot bedeutet, die gegnerische Mannschaft hat eine Änderung gemacht und wartet auf eure Bestätigung.

Eine Änderung eurerseits kann durck nochmaliges tippen auf das Statussymbol zurück genommen werden.

Änderungen der gegnerischen Mannschaft sollten nach 2-3 Sekunden automatisch aktualisiert und angezeigt werden werden. Falls dies mal nicht klappen sollte und die Meldung "Concurrency violation" bei einer Änderung kommen, so könnt ihr die Ansicht mit einem Pull-To-Refresh aktualisieren und es nochmal versuchen.

Nachdem das Turnier von beiden Mannschaften in Betrieb genommen wurde, ändert sich der blaue Punkt rechts oben in ein Symbol mit Block und Stift (1). Änderungen an der Aufstellung können ab jetzt nur noch in der Rückrunde vorgenommen werden.

Durch tippen auf einen Spielernamen kann das Ergebnis einer Partie geändert werden. Durch diese Änderung ändert sich das Statussymbol der Partie auf "Änderung übernehmen" (3). Durch tippen auf dieses Symbol wird die Partie eurerseits bestätigt und wartet nun auf die Bestätigung der gegnerischen Mannschaft.

← Spielbetrieb	
Marcus May (Admin) (Passnr. 99990, )	
# 閭 BC Heiligkreuz 2:0 閭 BIG Pool Sharks 【	
Hinrunde (2:0)	
1 1 2 2:0 Apart C	
2 Hath, Millingt 0:0 Horn, Contemp	2
3 Madii, Mariani 0:0 (seclaritierit, former	
4 Katmalaj almatras 0:0 Mirestrat, Katat	
5 Selected Mercure 0:0 districtions	
6 Kash, Kashan 0:0 Sainala Palainin 🔴	
Rückrunde (0:0)	
1 Kauta 0:0 Maraitti, Kausiii 😑	
2 Main Multer 0:0 Main Multer	
3 Bath, Pissian 0:0 Lanachart, Ilanar 😑	
4 Submeriji Andreasi 0:0 Infernitualiji Balarim 😑	
5 Edmontet Marsuna 0:0 Edmontet I	
6 North Station 0:0 Kintula Ration	
- <b>/</b> • 🔅	
Spielbetrieb Verwaltung	

Wurde eine Partie von beiden Mannschaften bestätigt, so erscheint dahinter das Symbol für "Partie beendet". Sind alle Partien ordnungsgemäß beendet, so kann auch das Turnier durch Tippen auf das Statussymbol beendet werden.

_								
←	Spielbetrieb	)						
	Marcus May (Admin) (Passnr. 99990, )							
#	🖹 BC Heiligkreuz	12:12	🖹 BIG Pool Sharks 🛛 🗹					
		Hinrunde	(6:6)					
1	Hada, Stalan	2:0	Apacht.room					
2	Rath, Milchael	0:2	Bris, Detror					
3	hat, finiar	2:0	Underbeitu borter 🥥					
4	Ideated Andreas	0:2	itherastrali, înterie					
5	Schools, Marrier	2:0	Orie, Ranki 🥥					
6	Reals, Station	0:2	Canada, Parelos					
	R	ückrunde	(6:6)					
	10.0 Telle	2:0	Allemini Mandal					
2	Kath Adataset	0:2	Boll, Cadran 🖉					
3	Infl. Dorise	2:0	instantination of the second					
4	Literit Johns	0:2	Risected State					
5	Chief, Renne	2:0	(int), fixed					
6	Kash, Stelan	0:2	tinut, forma					
	_//•		۵¢					
	Spielbetrieb		Verwaltung					

So lange das Turnier nicht vom Sportwart abgeschlossen ist, können beide Mannschaften noch Änderungen (natürlich mit gegenseitiger Bestätigung) vornehmen, d.h. auch ein beendetes Turnier kann wieder in Betrieb genommen werden, um Ergebnisse zu korrigieren. Befindet sich ein Turnier in Betrieb, so kann es auch durch längeres Drücken auf das Statussymbol (Tap-and-Hold) wieder auf den Zustand "Eröffnet" gesetzt werden (z.B. weil vergessen wurde, einen Ersatzspieler in die Aufstellung einzutragen).